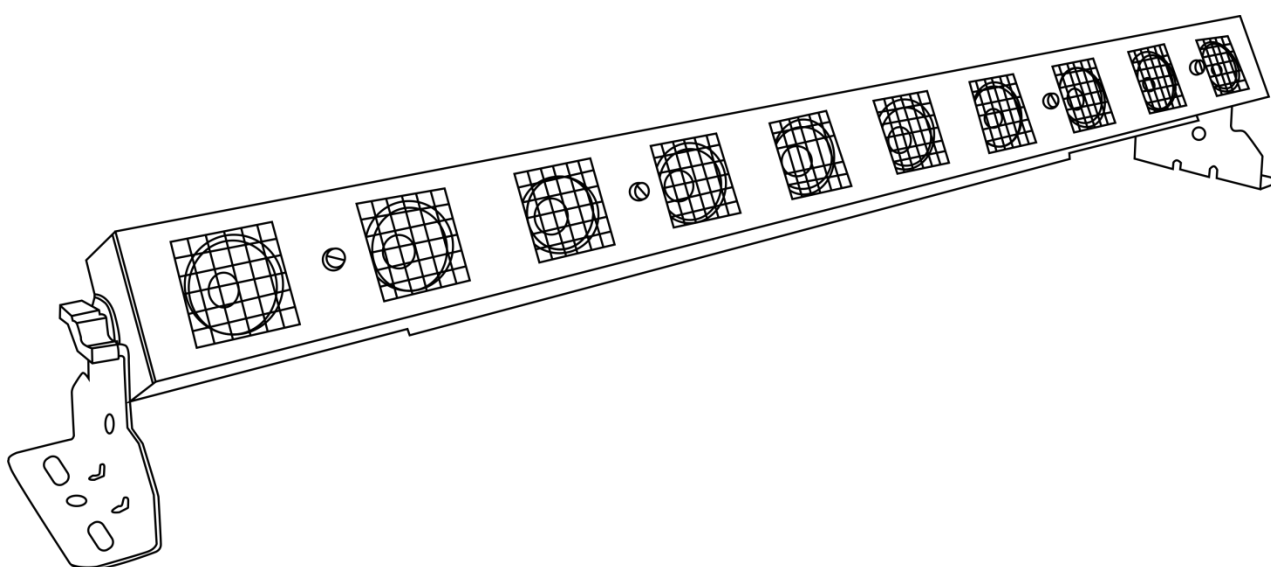




## MANUEL D'UTILISATEUR



FRANÇAIS

# Sunstrip Active MKII

# V2

Code commande : 30714

**Table des matières**

<b>Avertissement</b> .....	2
Consignes de sécurité .....	2
Conditions d'utilisation.....	4
Fixation .....	4
Branchement à la prise secteur.....	5
Instructions de renvoi .....	6
Réclamations.....	6
<b>Description de l'appareil</b> .....	7
Accessoires en option.....	7
Panneau avant .....	8
Panneau arrière .....	8
<b>Installation</b> .....	8
<b>Réglage et utilisation</b> .....	8
Modes de contrôle .....	9
Un Sunstrip Active (mode poursuite).....	9
Plusieurs Sunstrip Active (contrôle DMX) .....	9
Câblage de l'appareil.....	10
Câblage des données.....	10
Panneau de contrôle.....	11
Mode de contrôle .....	11
Adressage DMX.....	11
Vue d'ensemble .....	12
Options du menu principal .....	12
1. Mode DMX .....	12
1.1 Adressage DMX .....	12
1.2 Configuration DMX.....	13
2. Mode Chase (poursuite) .....	13
2.1 Programmation de la poursuite .....	13
2.2 Direction de la poursuite.....	13
2.3 Vitesse de la poursuite.....	13
2.4 Variateur de la poursuite .....	13
Édition du message d'accueil .....	14
Canaux DMX .....	14
1 canal DMX .....	14
2 canaux DMX.....	14
5 canaux DMX.....	15
10 canaux DMX.....	16
<b>Maintenance</b> .....	16
Remplacement de la lampe.....	17
Remplacement d'un fusible .....	18
<b>Résolution des problèmes</b> .....	18
Absence de lumière.....	18
Absence de réponse au DMX.....	18
<b>Spécifications du produit</b> .....	20
<b>Dimensions</b> .....	21
<b>Remarques</b> .....	22

## Avertissement



**Pour votre propre sécurité, veuillez lire attentivement ce manuel de l'utilisateur!**

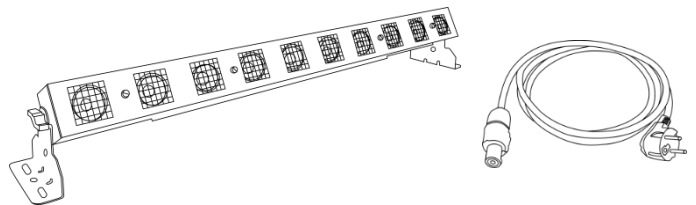


### Consignes de déballage

Dès réception du produit, ouvrir la boîte en carton avec précautions et en vérifier le contenu. Veiller à ce que toutes les pièces s'y trouvent et soient en bon état. Si une pièce a été endommagée lors du transport ou si le carton lui-même porte des signes de mauvaise manipulation, en informer aussitôt le revendeur et conserver le matériel d'emballage pour vérification. Conserver la boîte en carton et tous les matériaux d'emballage. S'il est nécessaire de renvoyer l'appareil à l'usine, veiller à utiliser la boîte en carton et les matériaux d'emballage d'origine.

#### Le contenu expédié comprend :

- Sunstrip Active MKII de Showtec
- 2 supports de montage avec leurs vis
- Câble d'alimentation Neutrik Powercon vers Schuko de 1,5 m
- Manuel d'utilisateur



#### ATTENTION!

**Conservez l'appareil à l'abri de la pluie et de l'humidité !  
Débranchez l'appareil avant d'ouvrir le boîtier !**



### Consignes de sécurité

Toute personne participant à l'installation, au fonctionnement et à l'entretien de cet appareil doit :

- être qualifiée ;
- suivre les consignes de ce manuel.



**ATTENTION! Soyez prudent lorsque vous effectuez des opérations.  
La présence d'une tension dangereuse constitue  
un risque de choc électrique lié à la manipulation des câbles !**



Avant la première mise en marche de votre appareil, assurez-vous qu'aucun dommage n'a été causé pendant le transport.

Dans le cas contraire, contacter le revendeur.

Pour conserver votre matériel en bon état et vous assurer qu'il fonctionne correctement et en toute sécurité, il est absolument indispensable que vous suiviez les consignes et avertissements de sécurité de ce manuel.

Veillez noter que les dommages causés par tout type de modification manuelle apportée à l'appareil ne sont en aucun cas couverts par la garantie.

Cet appareil ne contient aucune pièce susceptible d'être réparée par l'utilisateur. S'adresser exclusivement à des techniciens qualifiés pour l'entretien.

**IMPORTANT :**

Le fabricant ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages causés par l'irrespect de ce manuel ni par toutes modifications interdites de l'appareil.

- Ne mettez jamais en contact le cordon d'alimentation avec d'autres câbles ! Manipulez le cordon d'alimentation et tous les câbles reliés au courant secteur avec une extrême prudence !
- N'enlevez jamais l'étiquetage informatif et les avertissements indiqués sur l'appareil.
- Ne couvrez jamais le contact de masse avec quoi que ce soit.
- Ne soulevez jamais l'appareil en le maintenant par sa tête, sous peine d'abîmer le mécanisme. Maintenez-le toujours par ses poignées de transport.
- Ne placez jamais de matériaux devant la lentille.
- Ne regardez jamais directement la source lumineuse.
- Ne laissez jamais traîner de câbles par terre.
- Ne desserrez jamais les vis du gobo rotatif. Vous risqueriez d'ouvrir le roulement à billes.
- N'insérez pas d'objets dans les orifices d'aération.
- Ne connectez pas l'appareil à un bloc de puissance.
- N'allumez et n'éteignez pas l'appareil à des intervalles réduits. Vous pourriez nuire à sa longévité.
- Ne touchez pas le boîtier de l'appareil à mains nues durant le fonctionnement de celui-ci (le boîtier devient très chaud). Laissez-le refroidir au moins 5 minutes avant de le manipuler.
- Ne secouez pas l'appareil. Évitez tout geste brusque durant l'installation ou l'utilisation de l'appareil.
- Utilisez l'appareil uniquement dans des espaces intérieurs et évitez de le mettre en contact avec de l'eau ou tout autre liquide.
- Utilisez l'appareil uniquement après avoir vérifié que le boîtier est bien fermé et que les vis sont correctement serrées.
- N'utilisez l'appareil qu'une fois vous être familiarisé avec ses fonctions.
- Évitez les flammes et éloignez l'appareil des liquides ou des gaz inflammables.
- Maintenez toujours le boîtier fermé pendant l'utilisation.
- Veillez toujours à garder un espace minimum d'air libre de 50 cm autour de l'appareil pour favoriser sa ventilation.
- Débranchez toujours l'appareil lorsqu'il n'est pas utilisé et avant de le nettoyer ! Prenez soin de manipuler le cordon d'alimentation uniquement par sa fiche. Ne retirez jamais celle-ci en tirant sur le cordon d'alimentation.
- Assurez-vous que l'appareil n'est pas exposé à une source importante de chaleur, d'humidité ou de poussière.
- Assurez-vous que la tension disponible n'est pas supérieure à celle indiquée sur le panneau situé à l'arrière.
- Assurez-vous que le cordon d'alimentation n'est pas endommagé et ne comporte aucune éraflure. Vérifiez régulièrement l'appareil et le cordon d'alimentation.
- Si la lentille est visiblement endommagée, elle doit être remplacée.
- Si vous heurtez ou laissez tomber l'appareil, débranchez-le immédiatement de la prise. Pour des raisons de sécurité, faire inspecter l'équipement par un technicien qualifié avant de le réutiliser.
- Si l'appareil a été exposé à de grandes différences de température (par exemple après le transport), ne le branchez pas immédiatement. La condensation qui se formerait à l'intérieur de l'appareil pourrait l'endommager. Laissez l'appareil hors tension et à température ambiante.
- Si votre produit Showtec ne fonctionne pas correctement, veuillez cesser de l'utiliser immédiatement. Emballez-le correctement (de préférence dans son emballage d'origine) et renvoyez-le à votre revendeur Showtec pour révision.
- À l'usage des adultes seulement. Le projecteur doit être installé hors de portée des enfants. Ne laissez jamais l'appareil fonctionner sans surveillance.
- N'essayez pas de shunter la protection thermostatique ou les fusibles.
- En cas de remplacement, utilisez uniquement des fusibles de même type ou de même calibre.
- L'utilisateur est responsable du positionnement et de l'utilisation corrects du Sunstrip Active MKII. Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dommages causés par la mauvaise utilisation ou l'installation incorrecte de cet appareil.
- Cet appareil est répertorié sous la protection classe 1. Il est donc primordial de connecter le conducteur jaune / vert à la terre.
- Lors de la première mise en marche, de la fumée ou certaines odeurs peuvent émaner de l'appareil. Il s'agit d'un processus normal qui ne signifie pas nécessairement que l'appareil est défectueux.

- Les réparations, maintenances et branchements électriques doivent être effectués par un technicien qualifié.
- GARANTIE : d'un (1) an à compter de la date d'achat.



**ATTENTION ! PEUT PROVOQUER DES BLESSURES OCCULAIRES !!!**

**Ne regardez jamais directement la source lumineuse.  
(spécialement pour les personnes épileptiques !)**



### Conditions d'utilisation

- Cet appareil ne doit pas être utilisé en permanence. Des pauses régulières vous permettront de le faire fonctionner pendant une longue période sans problèmes.
- La distance minimum entre l'éclairage et la surface illuminée doit être d'au moins 1 mètre.
- La température ambiante maximale  $t_a = 40^\circ\text{C}$  ne devra jamais être dépassée.
- L'humidité relative ne doit pas dépasser 50 % à une température ambiante de  $40^\circ\text{C}$ .
- Si cet appareil est utilisé d'une autre manière que celle décrite dans ce manuel, il peut être endommagé, et la garantie pourrait en être annulée.
- Toute autre utilisation peut être dangereuse et provoquer un court-circuit, des brûlures, une décharge électrique, un accident, etc.

L'utilisateur met non seulement sa propre sécurité en péril, mais également celle des autres !

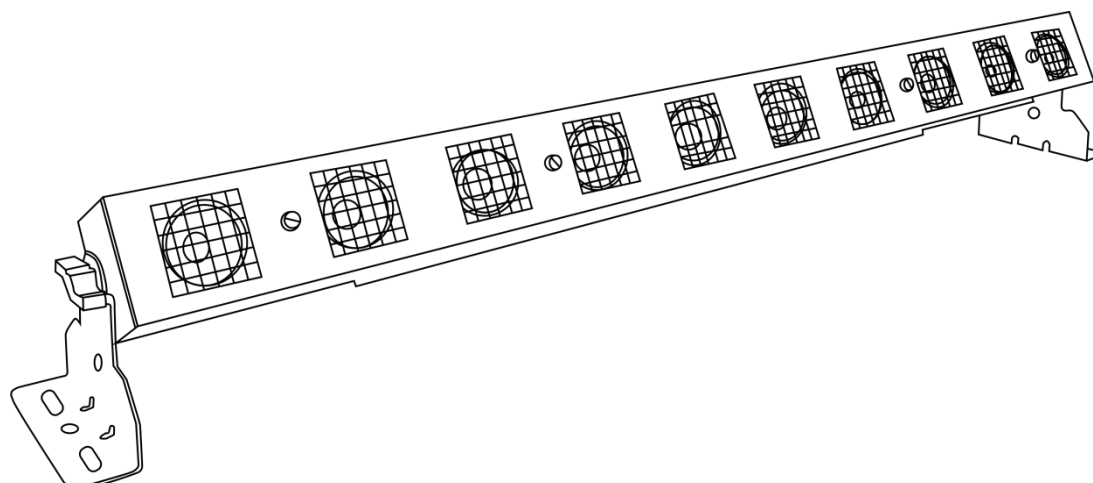
### Fixation

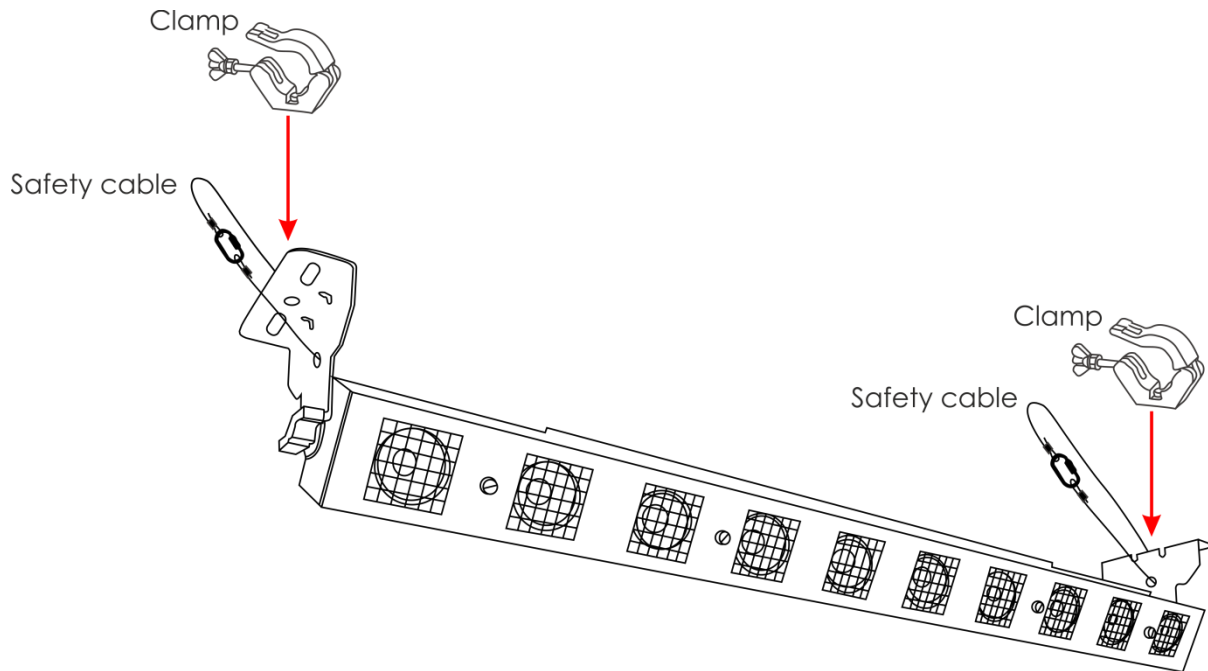
Veillez suivre les directives européennes et nationales concernant la fixation, l'assemblage de structures et autres problèmes de sécurité.

N'essayez pas d'installer cet appareil vous-même !  
Confiez cette tâche à un revendeur autorisé !

### Procédure :

- Si le Sunstrip Active est fixé sous un plafond ou une solive, un système de fixation professionnel doit être utilisé.
- Utilisez un collier pour le fixer avec le support de montage au système de fixation.
- Veillez toujours à ce que la fixation du Sunstrip Active l'empêche d'osciller librement dans la pièce.
- L'installation doit toujours être effectuée avec un système d'attache de sécurité, comme par exemple un filet ou un câble de sécurité approprié.
- Lors de la fixation, du démontage ou de la mise en service du Sunstrip Active, assurez-vous toujours que la zone située en dessous soit dégagée et qu'aucune personne non autorisée ne s'y trouve.






Le Sunstrip Active MKII peut être placé sur une surface au sol dégagée, ou monté sur n'importe quelle structure à l'aide d'un collier.

Une mauvaise installation peut entraîner des dégâts importants ainsi que des blessures graves !

### Branchement à la prise secteur

Branchez la fiche d'alimentation de l'appareil dans la prise secteur.  
Veillez à toujours connecter le câble de la bonne couleur au bon endroit.

International	Câble UE	Câble Royaume-Uni	Câble USA	Broche
L	MARRON	ROUGE	JAUNE / CUIVRE	PHASE
N	BLEU	BLACK	ARGENTÉ	NEUTRE
	JAUNE / VERT	VERT	VERT	TERRE (PROTECTION)

Assurez-vous que votre appareil est toujours connecté à une prise de terre !

Une mauvaise installation peut entraîner des dégâts importants ainsi que des blessures graves !



### **Instructions de renvoi**

S'acquitter de l'affranchissement postal de la marchandise renvoyée avant de l'expédier et utiliser les matériaux d'emballage d'origine ; aucun timbre de retour prépayé ne sera fourni. Étiqueter clairement l'emballage à l'aide du numéro d'autorisation de renvoi (RMA – Return Authorization Number). Les produits retournés sans numéro RMA seront refusés. Highlite déclinera les marchandises renvoyées ainsi que toute responsabilité. Contacter Highlite par téléphone, au +31 (0)455 667 723, ou par courriel, à l'adresse [aftersales@highlite.nl](mailto:aftersales@highlite.nl) et demander un numéro RMA avant d'expédier l'appareil. L'utilisateur doit être prêt à fournir le numéro de modèle, le numéro de série ainsi qu'une brève description des raisons du renvoi. Veiller à bien emballer l'appareil, car tous les dommages subis durant le transport et résultant d'un emballage inadéquat seront à la charge du client. Highlite se réserve le droit de réparer ou de remplacer le ou les produits, à sa propre discrétion. Nous vous conseillons d'utiliser une méthode d'envoi sans risques : un emballage UPS approprié ou une double boîte.

**Remarque : si l'appareil est accompagné d'un numéro RMA, inclure les informations suivantes sur un bout de papier et le placer dans la boîte :**

- 01) Votre nom.
- 02) Votre adresse.
- 03) Votre numéro de téléphone.
- 04) Une brève description des problèmes.

### **Réclamations**

Le client est tenu de vérifier les marchandises livrées dès leur réception, afin de détecter tout problème ou défaut visible potentiel. Ces vérifications peuvent également avoir lieu après que nous l'ayons averti de la mise à disposition des marchandises. Le transporteur est responsable de tous les dommages ayant eu lieu durant le transport ; par conséquent, les dommages doivent être signalés au transporteur à réception de la marchandise.

En cas de dégât subi lors du transport, le client doit en informer l'expéditeur et lui soumettre toute réclamation. Signaler les dommages résultant du transport dans un délai d'un (1) jour suivant la réception de la livraison.

Toujours s'acquitter de l'affranchissement postal des biens retournés. Accompagner les marchandises renvoyées d'une lettre définissant les raisons du renvoi. Les renvois qui n'ont pas été prépayés seront refusés, à moins d'un accord précis stipulé par écrit.

Toute réclamation à notre encontre doit être faite par écrit ou par fax dans les 10 jours ouvrables suivant la réception de la facture. Une fois cette période écoulée, les réclamations ne seront plus traitées.

Les réclamations ne seront alors considérées que si le client a, jusqu'ici, respecté toutes les parties du contrat, sans tenir compte de l'accord d'où résulte l'obligation.

## Description de l'appareil

---

### Caractéristiques

Le Sunstrip Active MKII est le successeur du déjà très populaire Sunstrip Active. Identique à celui-ci, il dispose de fonctions supplémentaires, comme une fonction d'inversion et une possibilité de modifier le texte de bienvenue.

- Fonction d'inversion
- Nom programmable pour l'écran de démarrage
- Tension d'entrée : 100 - 240 V, 50 / 60Hz
- Consommation : 550 W
- Canaux DMX : 1, 2, 5 ou 10 canaux
- affichage LED rouge à 4 caractères pour un réglage facile
- Source lumineuse : 10 GU10 240 V / 50 W GU10 ([80418](#))
- Prise : GU10
- Candela : 600 (par lampe)
- Modes de contrôle : mode poursuite, mode DMX
- Protocole de contrôle : DMX-512
- Variateur : 0 - 100 %
- Ouverture angulaire : 35°
- Indice de protection : IP -20
- Connecteur d'alimentation : entrée et sortie Neutrik Powercon
- Prise de transmission des données : entrée / sortie (XLR à 3 broches)
- Fusible : 6A / 250V
- Dimensions : 1 080 x 130 x 130 mm (l x L x H) (supports inclus)
- Poids : 6,2 kg

**Remarque** : il est indispensable de connaître la notion de DMX pour tirer pleinement parti de cet appareil.

### Accessoires en option

[30713](#) Multi-support pour le Sunstrip

[80418](#) Ampoule Osram Halopar 16 GU10

[82382](#) Ampoule Showtec GU10 50 mm

[90507](#) Câble Neutrik de connexion Powercon-M vers Powercon-F (0,5 m)

[90527](#) Câble d'alimentation Neutrik de Powercon-M vers Schuko (1,5 m)

[90528](#) Câble d'alimentation Neutrik de Powercon-M vers Schuko (3 m)

[D7039](#) Boîtier pour 12 Sunstrip Active

[D7240](#) Boîtier pour 8 Sunstrip Active (gamme Premium)

[D7510](#) Boîtier pour 8 Sunstrip Active



## Panneau avant

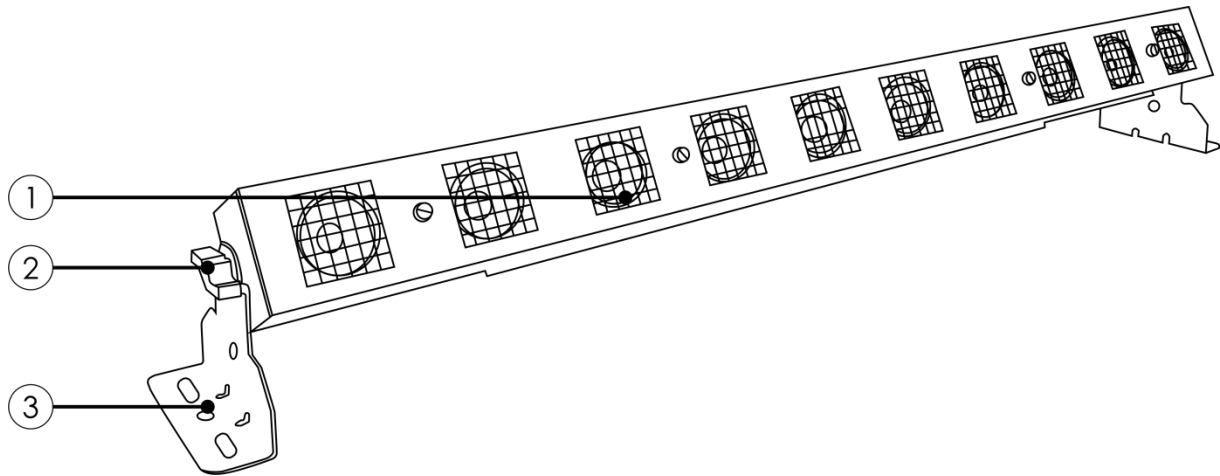


Schéma 1

- 01) 10 x 240 V / 50 W GU10 ([80418](#))
- 02) Vis de réglage
- 03) Support de montage

## Panneau arrière

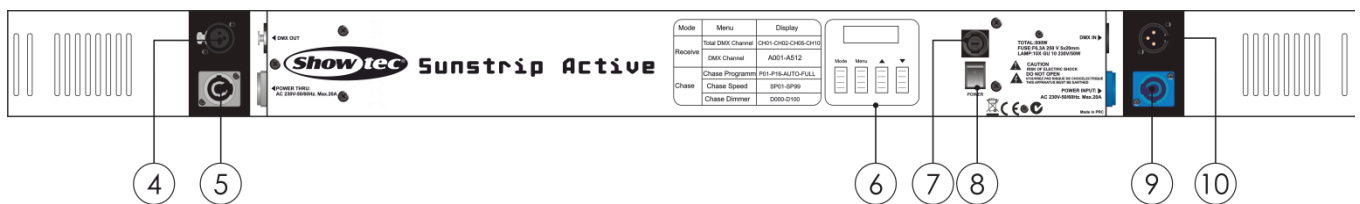


Schéma 2

- 04) connecteur de signaux DMX à 3 broches (sortie)
- 05) Prise THRU Neutrik Powercon (grise, max. 20 A)
- 06) Affichage LED à 4 caractères + boutons de menu
- 07) Fusible 6A / 250 V
- 08) Interrupteur d'alimentation ON / OFF
- 09) Prise IN Neutrik Powercon (bleue, max. 20 A)
- 10) connecteur de signal DMX 3 broches (entrée)

## Installation

Retirez tout le matériel d'emballage du Sunstrip Active MKII. Veillez à ce que la mousse et le plastique de rembourrage soient complètement retirés. Branchez tous les câbles.

**N'alimentez pas le système avant de l'avoir correctement configuré et connecté.**

**Débranchez toujours l'appareil avant d'effectuer l'entretien ou la maintenance.**

**Les dommages causés par l'irrespect du manuel ne sont pas couverts par la garantie.**

## Réglage et utilisation

Suivez les indications ci-dessous, en fonction du mode d'utilisation choisi.

Avant de brancher l'appareil, assurez-vous toujours que la tension d'alimentation correspond bien à celle du produit. N'essayez pas d'utiliser un produit fonctionnant en 120 V sur une alimentation de 230 V, ou inversement.

Connectez l'appareil à l'alimentation principale.

## Modes de contrôle

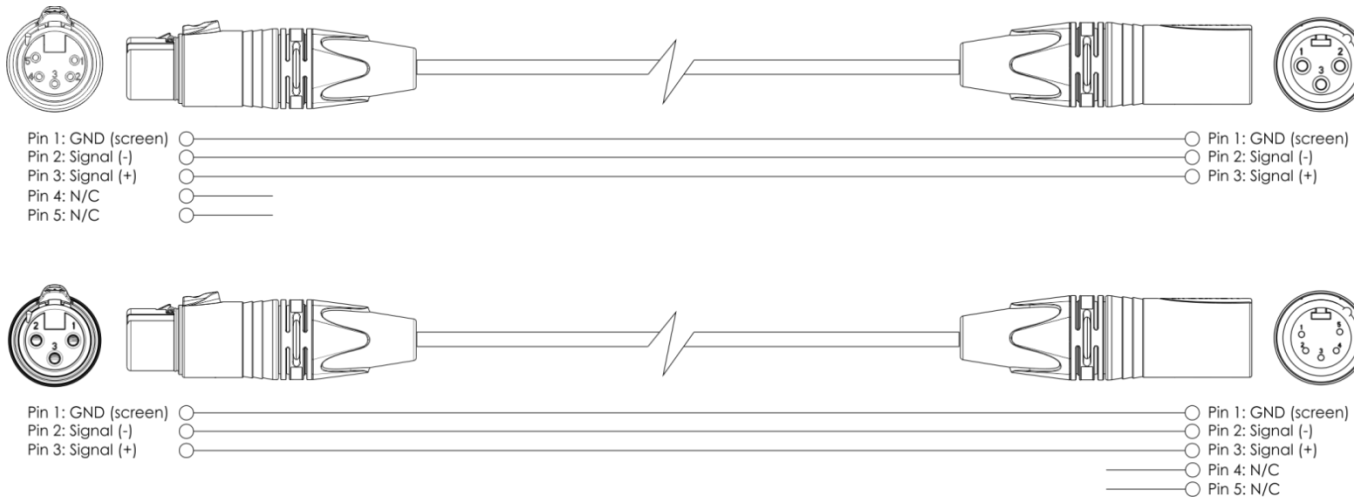
- 2 modes sont proposés :
- Mode Chase (poursuite)
  - Mode DMX-512 (1 canal, 2, 5 ou 10 canaux)

### Un Sunstrip Active (mode poursuite)

- 01) Fixez l'effet lumineux à une structure stable. Laissez au moins 0,5 mètre sur tous les côtés pour une bonne circulation d'air.
- 02) Utilisez toujours un câble de sécurité (code commande 70140/70141).
- 03) Branchez le bout du cordon d'alimentation sur une prise secteur.
- 04) Lorsque le Sunstrip Active n'est pas connecté par un câble DMX, il fonctionne en tant qu'appareil autonome. Veuillez consulter la page 13 pour en savoir plus sur le mode poursuite.

### Plusieurs Sunstrip Active (contrôle DMX)

- 01) Fixez l'effet lumineux à une structure stable. Laissez au moins 0,5 mètre sur tous les côtés pour une bonne circulation d'air.
- 02) Utilisez toujours un câble de sécurité (code de produit 70140 / 70141).
- 03) Utilisez un câble XLR à 3 broches pour raccorder les Sunstrips Active et les autres appareils.



- 04) Reliez les appareils conformément au schéma 3. Raccordez la prise Out de la première unité DMX à la prise In de la deuxième unité avec un câble DMX. Recommencez pour raccorder la seconde, la troisième et la quatrième unité.
- 05) Alimentation électrique : connectez les cordons d'alimentation électrique aux prises IEC de chaque système, puis branchez leurs autres bouts aux prises secteur en commençant par la première unité. N'alimentez pas le système avant de l'avoir correctement configuré et connecté.

### Configuration DMX de plusieurs Sunstrip Active

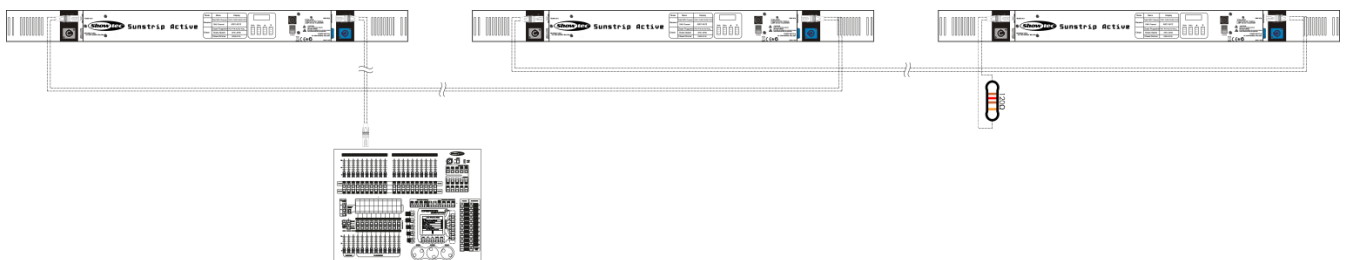


Schéma 3

Remarque : reliez tous les câbles avant de connecter à l'alimentation électrique

## Câblage de l'appareil

Vous allez avoir besoin d'une ligne de données sérielle pour générer des shows lumineux, que ce soit pour contrôler un ou plusieurs appareils par le biais d'une console DMX-512 ou pour synchroniser des shows basés sur au moins deux appareils configurés préalablement en mode maître / esclave. Le nombre combiné de canaux requis par tous les appareils sur une ligne de données sérielle détermine le nombre d'appareils que cette ligne peut prendre en charge.

**Important :** Les appareils reliés à une ligne de données sérielle doivent être installés en série sur une seule ligne. Pour se conformer à la norme EIA-485, il est important de ne pas connecter plus de 30 appareils sur une seule ligne de données sérielle. Le fait de connecter plus de 30 appareils sans recourir à un répartiteur opto-isolé DMX pourrait en effet détériorer le signal DMX numérique.



Distance maximum de ligne DMX recommandée : 100 mètres

Nombre maximum recommandé d'appareils sur une ligne DMX : 30 appareils

## Câblage des données

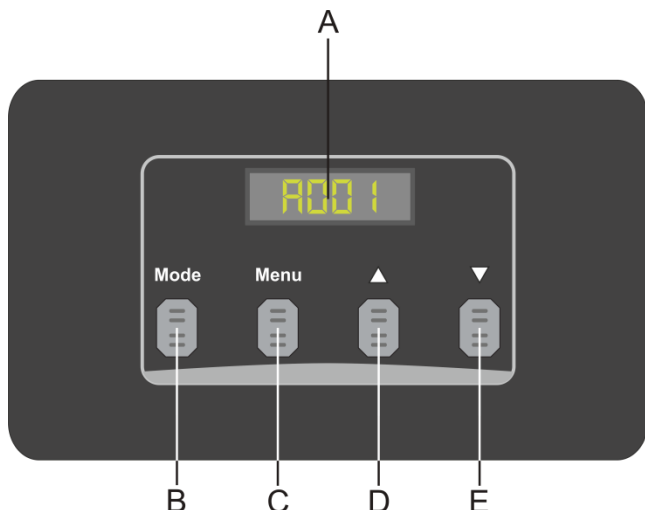
Pour relier des appareils entre eux, vous devez utiliser des câbles de données. Vous pouvez soit acheter des câbles DMX DAP Audio certifiés directement auprès d'un revendeur / distributeur, soit en fabriquer vous-même. Si vous choisissez cette solution, veuillez utiliser des câbles de données pouvant gérer un signal de haute qualité et étant peu sensibles aux interférences électromagnétiques.

### Câbles de données DMX DAP Audio

- Câble de microphone basique DAP Audio multi emploi. XLR/M 3 broches > XLR/F 3 broches **Code commande** FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- Câble de données de type X DAP Audio XLR/M 3 broches > XLR/F 3 broches. **Code commande** FLX0175 (0,75 m), FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- Câbles DAP Audio idéal pour les utilisateurs exigeants, bénéficiant d'une qualité audio exceptionnelle et de fiches fabriquées par Neutrik®. **Code commande** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- Câble DAP Audio idéal pour les utilisateurs exigeants, bénéficiant d'une qualité audio exceptionnelle et de fiches fabriquées par Neutrik®. **Code commande** FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- Câble 10 ohms DAP Audio avec transmission des signaux numériques. **Code commande** FL0975 (0,75 m), FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m).
- Adaptateur DMX DAP Audio : 3 broches /5 broches **Code commande** FLA30.

Le Sunstrip Active MKII peut être utilisé avec une console de contrôle en **mode contrôle** ou sans console en **mode autonome**.

## Panneau de contrôle



- A) Écran LED
- B) Bouton Mode
- C) Bouton Menu
- D) Bouton Up (défilement vers le haut)
- E) Bouton Down (défilement vers le bas)

Schéma 4

## Mode de contrôle

Les appareils sont reliés individuellement sur un câble de transmission de données et connectés à la console de contrôle

Les appareils répondent au signal DMX de la console de contrôle. (Si vous avez sélectionné et sauvegardé une adresse DMX, la console de contrôle l'affiche automatiquement la fois suivante).

## Adressage DMX

Le panneau de contrôle situé sur la face arrière de l'appareil vous permet d'assigner les adresses DMX du projecteur. Il s'agit du premier canal avec lequel le Sunstrip répond à la console de contrôle.

Si vous utilisez la console, retenez que l'appareil est doté de **10** canaux.

Si vous utilisez plusieurs Sunstrip, assurez-vous de définir correctement l'adressage DMX.

Ainsi, l'adresse DMX du premier Sunstrip devrait être **1 (A001)** ; celle du second devrait être **1+10 = 11 (A011)** ; celle du troisième devrait être **11+10 = 21 (A021)**, etc. Assurez-vous qu'il n'y a pas de superposition entre les canaux pour pouvoir contrôler chaque Sunstrip correctement. Si un ou deux Sunstrip partagent une même adresse, ils fonctionneront de la même manière.

## Contrôle :

Après avoir défini les adresses de tous les Sunstrips, vous pouvez commencer à les faire fonctionner par le biais de vos consoles de contrôle de l'éclairage.

**Remarque :** une fois allumé, le Sunstrip détecte automatiquement si des données DMX 512 sont reçues ou non. Si aucune donnée n'est reçue au niveau de la prise DMX, la « **LED** » située sur le panneau de contrôle ne clignotera pas.

Le problème peut être lié au fait que :

- Le câble XLR venant de la console de contrôle n'est pas connecté à l'entrée du Sunstrip.
- La console de contrôle n'est pas branchée ou est défectueuse, le câble ou la console est défectueux ou les câbles de signaux sont permutés dans la prise entrante.

**Remarque :** il faut installer une fiche XLR (120 ohms) dans le dernier appareil afin d'assurer une transmission correcte sur la ligne de transmission de données DMX.



## L'écran s'éteint au bout de 10 secondes



Si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant 10 secondes, l'affichage s'éteindra.

Pour allumer l'écran, appuyez sur le bouton **Mode, Setup, Up** ou **Down**.

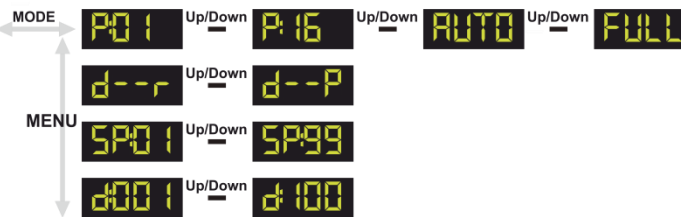
Une fois que vous avez appuyé sur ce bouton, l'écran s'allume.

## Vue d'ensemble

### Mode DMX



### Mode Chase (poursuite)




## Options du menu principal

### Mode DMX

 Adressage DMX

 Configuration DMX

### Mode Chase (poursuite)

 Programmation de la poursuite

 Direction de la poursuite

 Vitesse de la poursuite

 Variateur de la poursuite

## Le Sunstrip Active MKII affiche Showtec au démarrage !







Le texte apparaît pendant 30 secondes.

## 1. Mode DMX

Grâce à ce menu, vous pouvez régler l'adresse DMX et choisir une configuration DMX.

### 1.1 Adressage DMX

- 01) Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **Mode** pendant 5 secondes jusqu'à ce que l'écran commence à clignoter.
- 02) Appuyez sur le bouton **Mode** or **Menu** jusqu'à ce que l'écran affiche .
- 03) Vous pouvez sélectionner 512 adresses DMX différentes.
- 04) Utilisez les boutons **Up / Down** pour sélectionner l'adresse requise, entre   .





Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **Up** ou **Down** pour que l'adresse par défaut de l'appareil (A001) soit réinitialisée.



**Remarque :** pour modifier cette option, l'écran doit clignoter.

## 1.2 Configuration DMX

- 01) Appuyez sur le bouton **Menu** (en mode DMX) jusqu'à ce que l'écran affiche .
- 02) Vous pouvez sélectionner 4 adresses DMX différentes.
- 03) Utilisez les boutons **Up / Down** pour sélectionner la configuration DMX requise.






	1 canal DMX
	2 canaux DMX
	5 canaux DMX
	10 canaux DMX

**Remarque :** pour modifier cette option, l'écran doit clignoter.

## 2. Mode Chase (poursuite)

Grâce à ce mode, vous pouvez choisir un programme de poursuite intégré mais aussi définir la direction, la vitesse ou la variation de la poursuite.

### 2.1 Programmation de la poursuite






- 01) Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **Mode** pendant 5 secondes jusqu'à ce que l'écran commence à clignoter.
- 02) Appuyez sur le bouton **Mode** ou **Menu** jusqu'à ce que l'écran affiche .
- 03) Vous pouvez choisir 16 programmes intégrés différents.
- 04) Utilisez les boutons **Up / Down** pour sélectionner l'adresse requise, entre  <sup>Up/Down</sup> .
- 05) Si vous choisissez la programmation , l'appareil lancera ses poursuites intégrées 1 - 16 sous forme de séquence.
- 06) Si vous choisissez , les 10 LED s'allumeront et resteront allumées à 100 % de leur puissance.

**Remarque :** pour activer le programme de poursuite, vous devez régler le variateur entre

 <sup>Up/Down</sup> .

**Remarque :** pour modifier cette option, l'écran doit clignoter.

### 2.2 Direction de la poursuite

- 01) Appuyez sur le bouton **Menu** (en mode poursuite) jusqu'à ce que l'écran affiche .
- 02) Vous pouvez choisir  ou .
- 03) Utilisez les boutons **Up / Down** pour sélectionner la direction souhaitée.
- 04) Si vous choisissez , la poursuite démarrera en suivant une direction normale.
- 05) Si vous choisissez , la poursuite démarrera en suivant une direction inversée.

**Remarque :** pour modifier cette option, l'écran doit clignoter.

### 2.3 Vitesse de la poursuite

- 01) Appuyez sur le bouton **Menu** (en mode poursuite) jusqu'à ce que l'écran affiche .
- 02) Utilisez les boutons **Up / Down** pour sélectionner la vitesse souhaitée.
- 03) Définissez la vitesse, entre  <sup>Up/Down</sup> .

**Remarque :** pour modifier cette option, l'écran doit clignoter.

### 2.4 Variateur de la poursuite

- 01) Appuyez sur le bouton **Menu** (en mode poursuite) jusqu'à ce que l'écran affiche .
- 02) Utilisez les boutons **Up / Down** pour sélectionner l'intensité lumineuse souhaitée.
- 03) Définissez l'intensité, entre  <sup>Up/Down</sup> .

**Remarque :** pour modifier cette option, l'écran doit clignoter.

## Édition du message d'accueil

Le message d'accueil par défaut est Showtec. Avec cette option, vous pouvez créer vos propres messages.

- 01) Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **Mode** pendant 5 secondes jusqu'à ce que l'écran commence à clignoter.
- 02) Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **Mode** tout en appuyant sur les boutons suivants : **Up, Up, Down, Down, Up, Down** pour entrer en mode **Edit** (édition).
- 03) Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **Up** pendant 2 secondes pour sélectionner le nouveau caractère que vous voulez éditer.
- 04) Si vous avez fait une erreur et souhaitez revenir en arrière, appuyez et maintenez enfoncé le bouton **Down** pendant 2 secondes pour sélectionner le caractère précédent.
- 05) Appuyez sur les boutons **Up / Down** pour sélectionner un caractère en particulier. Répétez les étapes de 3 à 5 pour éditer tous les caractères.
- 06) Le texte peut contenir un maximum de 23 caractères.
- 07) Une fois votre message d'accueil terminé, appuyez simultanément sur les boutons **Up / Down** pour qu'il s'affiche à l'écran.
- 08) Appuyez sur le bouton **Mode** pendant 5 secondes pour sortir du mode **Edit**.

## Caractères disponibles

9	9	@	S	I
8	8	Space	R	H
7	7	-	Q	G
6	6	Z	P	F
5	5	Y	O	E
4	4	X	M	D
3	3	W	N	C
2	2	V	L	B
1	1	U	K	A
0	0	T	J	

## Canaux DMX

### 1 canal DMX

#### Canal 1 – Variateur d'intensité (toutes les LED)

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### 2 canaux DMX

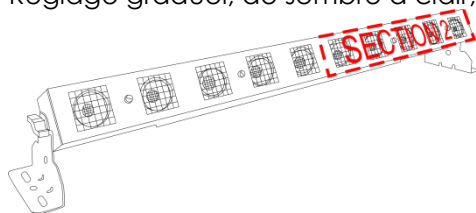
#### Canal 1 – Variateur d'intensité section 1

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%



## Canal 2 – Variateur d'intensité section 2

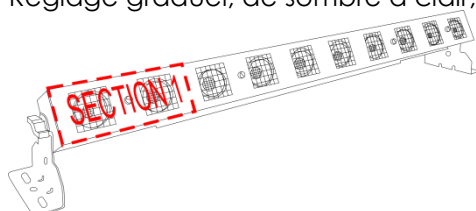
0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%



## 5 canaux DMX

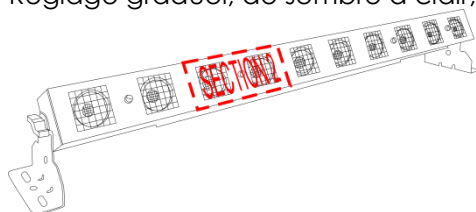
### Canal 1 – Variateur d'intensité section 1

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%



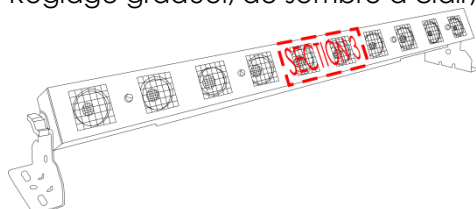
### Canal 2 – Variateur d'intensité section 2

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%



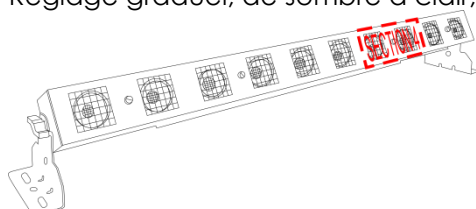
### Canal 3 – Variateur d'intensité section 3

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%



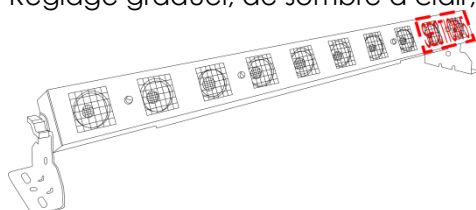
### Canal 4 – Variateur d'intensité section 4

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%



### Canal 5 – Variateur d'intensité section 5

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%





## 10 canaux DMX

### Canal 1 – Variateur d'intensité de la LED 1

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 2 – Variateur d'intensité de la LED 2

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 3 – Variateur d'intensité de la LED 3

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 4 – Variateur d'intensité de la LED 4

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 5 – Variateur d'intensité de la LED 5

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 6 – Variateur d'intensité de la LED 6

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 7 – Variateur d'intensité de la LED 7

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 8 – Variateur d'intensité de la LED 8

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 9 – Variateur d'intensité de la LED 9

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

### Canal 10 – Variateur d'intensité de la LED 10

0 - 255 Réglage graduel, de sombre à clair, 0 - 100%

## Maintenance

L'utilisateur doit s'assurer que les installations liées à la sécurité et techniques soient inspectées par un expert, chaque année, au cours d'un test d'acceptation

L'utilisateur doit s'assurer que les installations liées à la sécurité et techniques sont inspectées chaque année par une personne qualifiée.

Il faut tenir compte des points suivants durant l'inspection :

- 01) Toutes les vis utilisées pour l'installation de l'appareil ou des parties de celui-ci doivent être bien vissées et ne pas être corrodées.
- 02) Les boîtiers, fixations et systèmes d'installation ne devront comporter aucune déformation.
- 03) Les pièces mécaniques mobiles, les essieux ou les goupilles par exemple, ne devront présenter aucune trace d'usure.
- 04) Les cordons d'alimentation ne devront présenter aucune trace de dommage ou de fatigue des matériaux.

Le Sunstrip Active MKII ne requiert presque aucune maintenance. Cependant, vous devez veiller à ce que l'appareil reste propre.

Si tel n'est pas le cas, la luminosité de l'appareil pourrait être réduite de manière significative.

Débranchez la prise de courant puis nettoyez le couvercle à l'aide d'un chiffon humide. Ne plongez sous aucun prétexte l'appareil dans un liquide. Nettoyez la lentille avec un nettoyant vitres et un chiffon doux. N'utilisez ni alcool ni solvants.

La lentille frontale doit être nettoyée chaque semaine car le liquide fumigène tend à accumuler des résidus, ce qui provoque la réduction rapide de la luminosité.

Assurez-vous que les branchements sont propres. Débranchez l'alimentation électrique, puis nettoyez le DMX et les branchements audio à l'aide d'un chiffon humide. Assurez-vous que les connexions sont

parfaitement sèches avant de connecter le matériel ou de le brancher à l'alimentation électrique.

### Remplacement de la lampe

Le Showtec Sunstrip Active MKII utilise une Osram Halopar 16 GU10 ([80418](#)) dont l'ampoule est fournie par la majorité des fabricants. Il est recommandé d'utiliser la lampe correspondant à votre appareil.

Notez que des versions utilisant d'autres types de lampes pourront être proposées dans l'avenir. Vérifiez l'étiquette des spécifications du produit pour plus de détails.

**Débranchez toujours l'appareil avant d'en effectuer l'entretien ou la maintenance.**

La lampe doit être remplacée quand elle est abîmée ou déformée par la chaleur.

**N'installez pas de lampes d'une puissance plus élevée !** Celles-ci dégagent des températures pour lesquelles l'appareil n'est pas conçu.

**Les dommages causés par l'irrespect du manuel ne sont pas couverts par la garantie.**

### Procédure

- 01) Desserrez les 4 vis situées sur le panneau avant du boîtier.
- 02) Retirez avec précaution le boîtier métallique (schéma 5).
- 03) Lisez les instructions concernant la lampe. **Ne touchez pas le verre de l'ampoule de la lampe.**
- 04) Appuyez et tournez la lampe dans le sens inverse des aiguilles d'une montre afin de la retirer (schéma 6).
- 05) Faites attention à ne pas avoir d'huile sur les mains car cela peut réduire la durée de vie de la lampe. (Si vous touchez le verre de l'ampoule, essuyez-le avec un chiffon propre et non pelucheux et de l'alcool dénaturé.
- 06) Insérez les ergots dans les petits trous de la douille. Appuyez et tournez la lampe dans le sens des aiguilles d'une montre pour l'installer (schéma 7).
- 07) Remplacez le boîtier de la lampe et ajustez bien les vis (schéma 8).

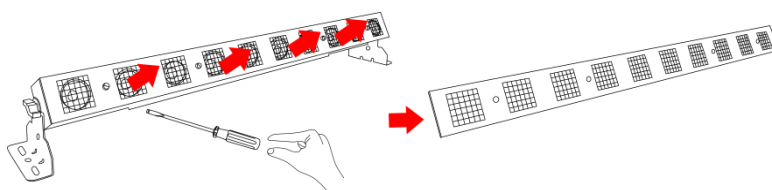


Schéma 5

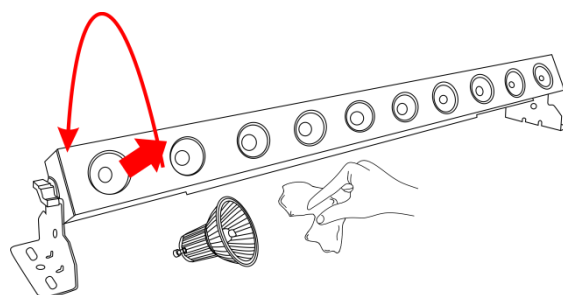


Schéma 6

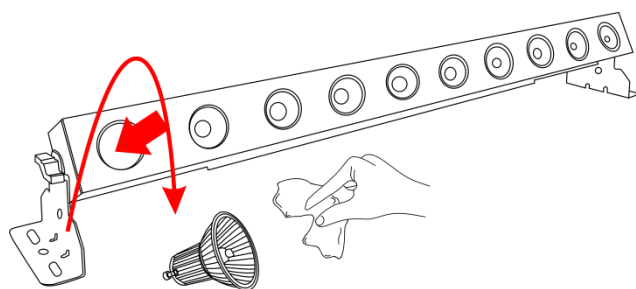


Schéma 7

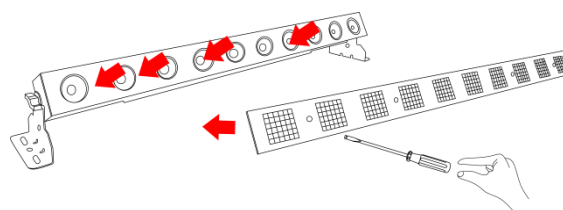


Schéma 8

## Remplacement d'un fusible

Une hausse de tension, un court-circuit ou une alimentation électrique inappropriée peut faire griller un fusible.

Si cela arrive, le produit ne pourra en aucun cas fonctionner. Vous devrez alors suivre les indications ci-dessous :

- 01) Débranchez l'appareil de la prise de courant.
- 02) Installez un tournevis à tête plate dans le logement situé sur le couvercle du fusible. Tournez le tournevis vers la gauche, tout en poussant un petit peu (tournez et poussez). Cela permet au fusible de sortir de son emplacement.
- 03) Retirez le fusible usagé. S'il est brun ou translucide, c'est qu'il a grillé.
- 04) Mettez le fusible de remplacement dans le porte-fusible. Remettez le couvercle. Assurez-vous d'utiliser un fusible de même type et spécification. Consultez l'étiquette des spécifications du produit pour plus de détails.

## Résolution des problèmes

---

Ce guide de résolution des problèmes vise à vous aider à résoudre des problèmes simples.

Pour ce faire, vous devez suivre les étapes suivantes dans l'ordre afin de trouver une solution. Dès que l'appareil fonctionne à nouveau correctement, ne suivez plus les étapes suivantes.

### Absence de lumière

Si l'effet lumineux ne fonctionne pas bien, confiez-en la réparation à un technicien.

Il se peut que le problème soit lié : à l'alimentation, à l'ampoule ou au fusible.

- 01) Alimentation. Vérifiez que l'appareil est branché sur la bonne alimentation.
- 02) L'ampoule. Remplacez l'ancienne ampoule par une nouvelle de mêmes caractéristiques. Reportez-vous à la page 17 pour remplacer l'ampoule.
- 03) Fusible. Remplacez le fusible. Reportez-vous à la page 17 pour remplacer le fusible.
- 04) Si tout ce qui est mentionné ci-dessus semble fonctionner correctement, rebranchez l'appareil.
- 05) Si vous ne parvenez pas à déterminer la cause du problème, n'ouvrez en aucun cas le Sunstrip Active, vous pourriez l'abîmer et annuler la garantie.
- 06) Rapportez l'appareil à votre revendeur Showtec.

### Absence de réponse au DMX

Il se peut que le problème soit lié au câble ou aux connecteurs DMX ou à un mauvais fonctionnement de la console ou de la carte DMX d'effets lumineux.

- 01) Vérifiez le réglage DMX. Assurez-vous que les adresses DMX sont correctes.
- 02) Vérifiez le câble DMX : débranchez l'appareil, changez le câble DMX puis reconnectez l'appareil à l'alimentation. Essayez à nouveau votre console DMX.
- 03) Déterminez si la console de contrôle ou l'effet lumineux est en cause. La console fonctionne-t-elle correctement avec d'autres produits DMX ? Si ce n'est pas le cas, vous devez la faire réparer. Si elle fonctionne correctement avec d'autres produits DMX, amenez le câble DMX et l'effet lumineux à un technicien qualifié.

<b>Problème</b>	<b>Cause(s) probable(s)</b>	<b>Solution</b>
Un ou plusieurs appareils ne fonctionnent pas	L'alimentation est défectueuse	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que l'appareil est allumé et que les câbles sont correctement branchés.</li> </ul>
	Le fusible principal a grillé	<ul style="list-style-type: none"> <li>Remplacez le fusible.</li> </ul>
Les appareils se réinitialisent correctement mais répondent tous à la console de contrôle de manière irrégulière, voire ne lui répondent pas du tout	La console de contrôle n'est pas connectée.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Connectez la console.</li> </ul>
	La sortie XLR à 3 broches de la console de contrôle ne correspond pas à la sortie XLR du premier appareil sur la chaîne DMX (le signal est par ex. inversé)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Installez un câble d'inversion de phase entre la console de contrôle et le premier appareil de la liaison.</li> </ul>
Les appareils se remettent à zéro correctement, mais ils réagissent tous à la console de manière irrégulière, voire ne lui répondent pas du tout	Données de mauvaise qualité.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez la qualité des données. Si elle est très inférieure à 100 %, le problème peut être dû à une mauvaise connexion de la ligne, à des câbles de mauvaise qualité ou cassés, à l'absence d'une fiche ou encore au fait qu'un appareil perturbe la liaison</li> </ul>
	Mauvaise connexion de ligne.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez les branchements et les câbles. Remédiez aux mauvais branchements. Réparez ou remplacez les câbles abîmés</li> </ul>
	La ligne ne se termine pas sur une fiche de 120 ohms	<ul style="list-style-type: none"> <li>Insérez une fiche dans la prise de sortie du dernier projecteur de la ligne.</li> </ul>
	Adressage incorrect des appareils	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez le réglage des adresses.</li> </ul>
	L'un des appareils est défectueux et perturbe la transmission des données sur la liaison	<ul style="list-style-type: none"> <li>Shuntez les projecteurs un par un jusqu'à ce que le système fonctionne à nouveau normalement : débranchez les deux connecteurs et branchez-les directement l'un à l'autre.</li> <li>Faites réviser le projecteur défectueux par un technicien qualifié.</li> </ul>
Les appareils sont équipés de prises XLR à 3 broches qui ne correspondent pas (broches 2 et 3 inversées)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Installez un câble d'inversion de phase entre les appareils ou permutez les broches 2 et 3 de l'appareil qui se comporte de manière irrégulière.</li> </ul>	
Pas de lumière ou le projecteur connecté s'éteint de manière intermittente.	L'appareil est trop chaud	<ul style="list-style-type: none"> <li>Laissez-le refroidir.</li> <li>Nettoyez le ventilateur.</li> <li>Vérifiez que les orifices d'aération du panneau de contrôle ne sont pas obstrués.</li> <li>Allumez l'air conditionné.</li> </ul>
	Lampe endommagée	<ul style="list-style-type: none"> <li>Débranchez l'appareil et remplacez la lampe.</li> </ul>
	Les réglages de l'alimentation ne correspondent pas à la tension ni à la fréquence C.A.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Débranchez le projecteur. Vérifiez les réglages et modifiez-les si nécessaire</li> </ul>

## Spécifications du produit

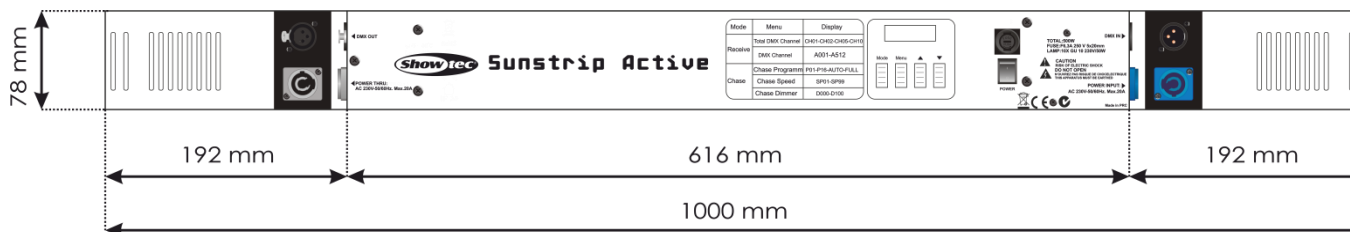
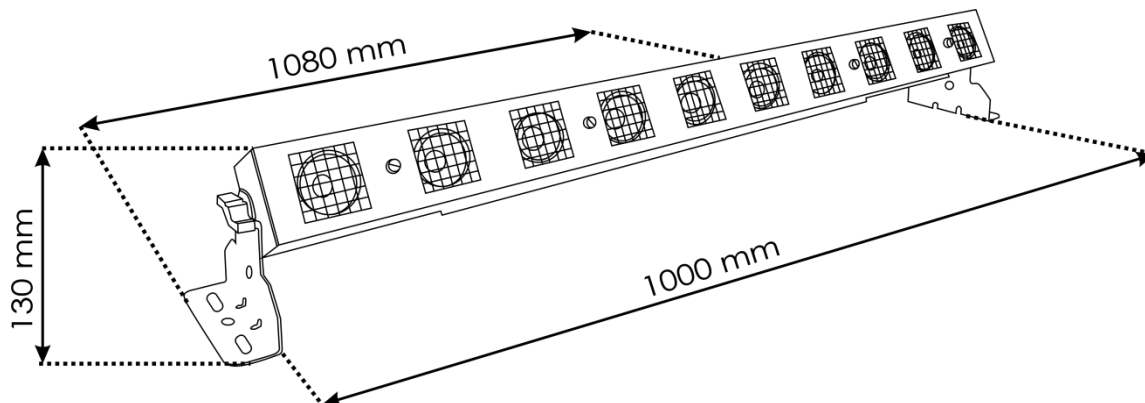
Modèle :	Sunstrip Active MKII de Showtec
Tension d'entrée :	100 - 240 V C.A. / 50 / 60 Hz
Consommation :	550W (pleine puissance)
Raccordement DMX :	30 unités
Indice de protection :	IP -20
Fusible :	6 A / 250 V
Dimensions :	1 080 x 130 x 130 mm (l x L x H) (supports inclus)
Poids :	6,2 kg
<b>Fonctionnement et programmation :</b>	
Broche du signal OUT :	broche 1 terre, broche 2 (-), broche 3 (+)
Mode DMX :	1, 2, 5 ou 10 canaux
Entrée de signal :	entrée DMX à 3 broches
Sortie de signal :	sortie DMX à 3 broches
<b>Effets électromécaniques :</b>	
Source lumineuse :	10 x 240 V / 50 W GU10 ( <a href="#">80418</a> )
Prise :	GU10
Candela :	600 (par lampe)
Ouverture angulaire :	35°
Variateur :	0 - 100 %
Contrôle DMX :	via une console DMX standard
Intégré :	affichage LED rouge à 4 caractères pour un réglage facile
Contrôle :	mode poursuite, mode DMX
Prises :	entrée et sortie Neutrik Powercon entrée et sortie XLR (3 broches)
Température ambiante max. $t_a$ :	40 C
Température max. du boîtier $t_B$ :	80°C
<b>Distance minimum :</b>	
Distance minimum des surfaces inflammables :	0,5 m
Distance minimum de l'objet éclairé :	1 m

La conception et les caractéristiques du produit sont soumises à modification sans avis préalable.

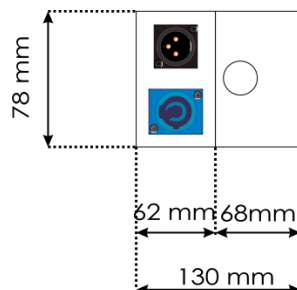


Site web : [www.Showtec.info](http://www.Showtec.info)  
Adresse électronique : [service@highlite.nl](mailto:service@highlite.nl)

## Dimensions



### Côté







©2017 Showtec